
CESTA LABYRINTEM MĚSTA, využití deskové hry jako metodické pomůcky v primární prevenci

Petra Václavová - Miluše Stehlíková

OBSAH

1. Historie
2. Testování hry
3. Zpětná vazba
4. Popis hry
5. Cílová skupina



OBSAH

- 6. Pravidla
- 7. Průběh hry
- 8. Metodické využití
- 9. Jak to vypadá v praxi?



1. HISTORIE

- původně jako bojová hra na Ladronkafest
- nápad vytvořit deskovou hru
- spolupráce s o.s. Semiramis, externími zaměstnanci o.s. Prev-Centrum
- v roce 2012 konečná verze deskové hry



2. TESTOVÁNÍ HRY



- na ZŠ, NZDM, v sekundárních skupinách
- žáci 6. – 9. tříd
- klienti klubu 12 – 20 let
- techniky: brainstorming, focus group, volný rozhovor, dotazníky

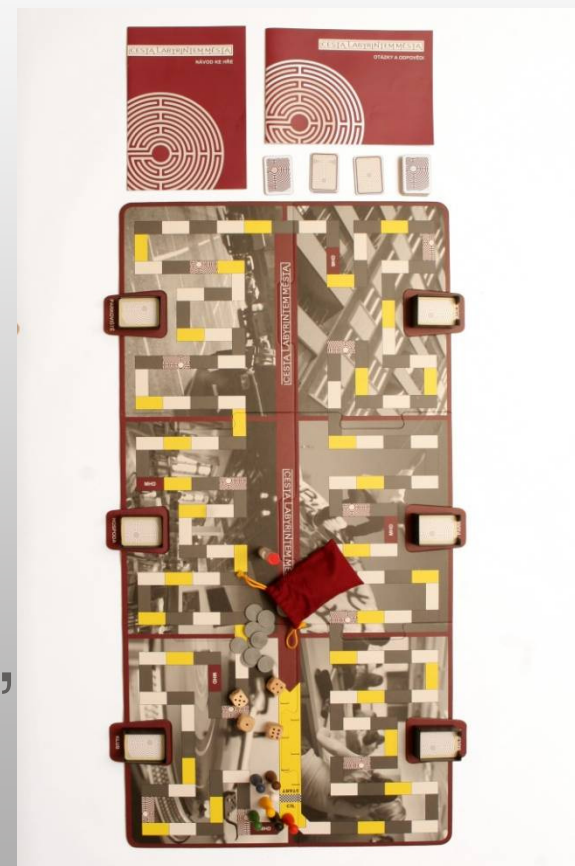
3. ZPĚTNÁ VAZBA

- zábavné
- vzdělávací
- zajímavý design hry
- spojení zábavy a vzdělávání v PP
- málo políček, kde se odpovídá



4. POPIS HRY

- interaktivní desková hra
- zaměřením na primární prevenci rizikového chování
- 6 stanovišť: škola, parkoviště, park, sídliště, hospoda, klub



Programy primární prevence



- žlutá políčka
 - kartičky rozdělené dle stanovišť
 - časomíra 1min
- náhody
- MHD
 - jízdenky MHD



Programy primární prevence



- časová dotace 45 – 90 min
- 4 – 20 hráčů
 - tzn. 2 týmy po dvou – 5 týmů po čtyřech



2. CÍLOVÁ SKUPINA



- děti a dospívající 10 – 17 let
 - pedagogové, ŠMP, realizátoři PP
 - široká veřejnost
-
- 3 úrovně: snadné, středně náročné, náročné

3. PRAVIDLA

- návod ke hře
- pravidla hry x interní pravidla
- vedoucí hry
- seznam otázek a odpovědí



4. PRŮBĚH HRY

- způsob plnění úkolů
 - karty s jednou možnou odpovědí
 - špatná odpověď neexistuje
 - karty se znakem tajné
- žetony – správná odpověď, náhoda



5. METODICKÉ VYUŽITÍ

- součást preventivního působení, nikoliv nástroj
- monitoring
 - informovanosti
 - postojů
- edukace



6. JAK TO VYPADÁ V PRAXI



Programy primární prevence



Děkujeme za pozornost

tel: 242 498 355, 776 619 505

email: prevence@prevcentrum.cz

www.prevcentrum.cz